Manuel d'utilisation

Apprentie Princesse

3-6 ans

vtech®

© Disney
Visitez le site Internet www.disneyprincess.com
© 2011 VTech Imprimé en Chine
91-002474-002 (法)

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations…*

*Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

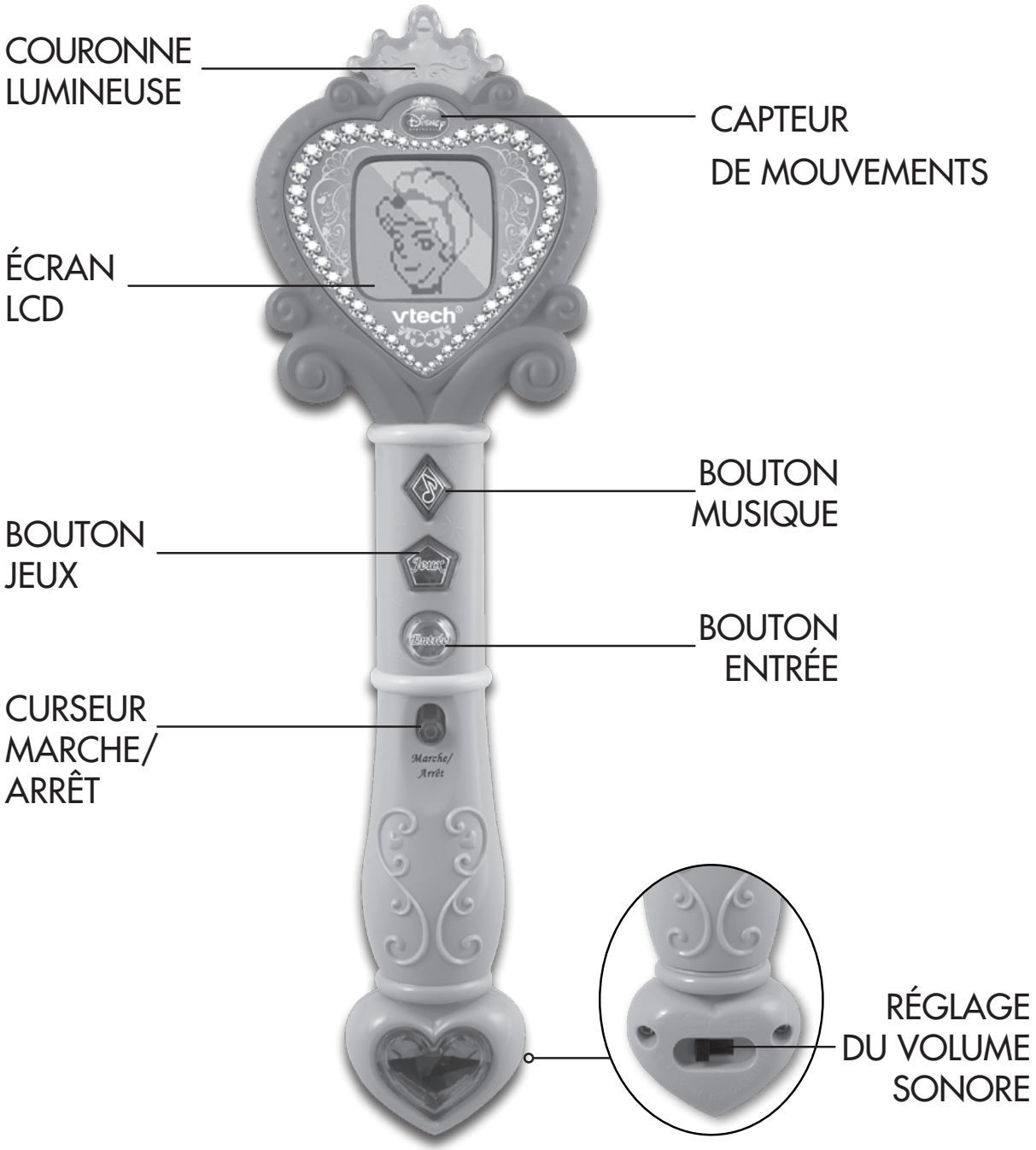
Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Apprentie Princesse** de **VTech®**. Félicitations ! Rejoins Cendrillon, Aurore, Blanche-Neige et Belle pour une fabuleuse aventure où tu apprendras les lettres, le calcul, les émotions et la musique au cours de 5 activités interactives !
Agite la baguette magique pour jouer, pour écouter des mélodies et des effets sonores magiques.



CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Apprentie Princesse** de **VTech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

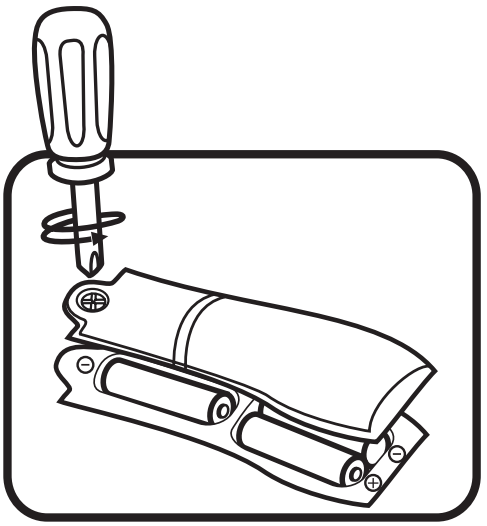
WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packing lockers, wire ties and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Une fois le jouet sorti de son emballage, retirer la languette de démonstration située à l'arrière du jouet afin d'activer le mode de jeu normal.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos d'**Apprentie Princesse** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation de piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

  Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 Août 2005.

Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Apprentie Princesse**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** .

Pour éteindre **Apprentie Princesse**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** .

2.2. BOUTON MUSIQUE

Appuie sur le bouton **Musique** pour écouter des mélodies et agite la baguette pour ajouter des effets sonores magiques.

2.3. BOUTON JEUX

Appuie sur le bouton **Jeux** pour jouer avec une de tes 4 princesses préférées : Cendrillon, Blanche-Neige, Aurore ou Belle. Agite la baguette pour choisir une activité et appuie sur le bouton **Entrée** pour faire ton choix.

2.4. BOUTON ENTRÉE

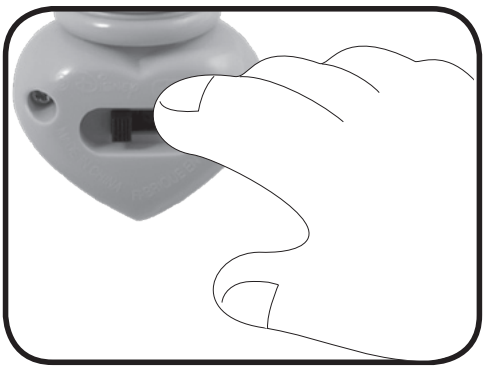
Appuie sur le bouton **Entrée** pour confirmer ton choix.

2.5. CAPTEUR

Agite la baguette pour activer le **Capteur de mouvements**, pour jouer et pour écouter des effets sonores magiques.

2.6. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

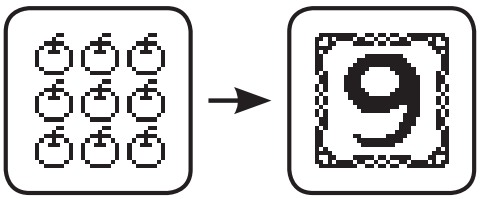
Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur **Réglage du volume sonore** situé derrière le jouet sur la position pour un volume faible, sur la position pour un volume moyen ou sur la position pour un volume fort.



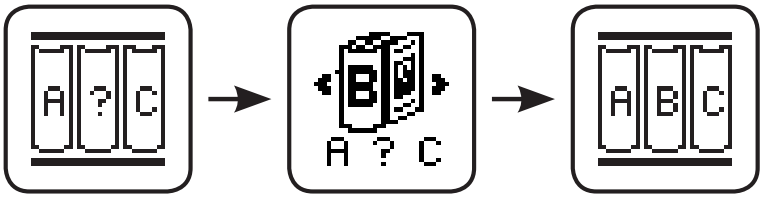
3. ACTIVITÉS

3.1. La cuisine de Blanche-Neige

Aide Blanche-Neige à préparer son repas et à compter le nombre d'objets en agitant la baguette et en appuyant sur le bouton **Entrée** pour faire ton choix.

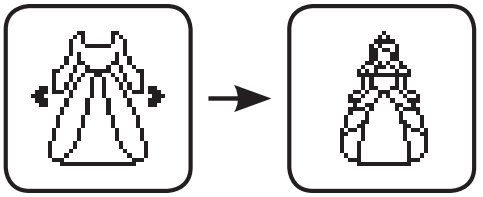


3.2. Les livres de Belle



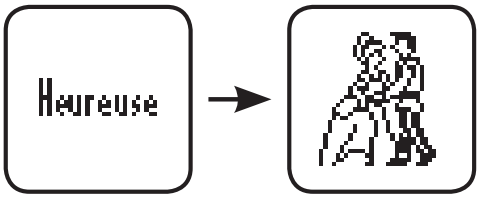
Il manque un des livres de la bibliothèque ! Aide Belle à trouver lequel pour compléter la séquence par ordre alphabétique. Agite la baguette pour choisir une lettre puis appuie sur le bouton **Entrée** pour confirmer ton choix.

3.3. Les robes d'Aurore



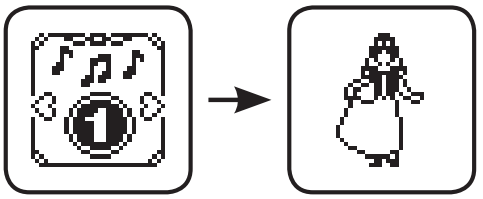
Aurore a besoin de ton aide pour choisir une robe pour aller au bal ! Agite la baguette pour sélectionner la robe qu'Aurore portera puis appuie sur le bouton **Entrée** pour confirmer ton choix. Aurore dansera alors avec la robe que tu lui auras choisie !

3.4. Les émotions de Cendrillon



Trouve la scène qui rend Cendrillon heureuse ou celle qui la rend triste. Agite la baguette pour choisir une scène puis appuie sur le bouton **Entrée** pour confirmer ton choix

3.5. Le bal des princesses



Agite la baguette pour sélectionner une mélodie puis appuie sur le bouton **Entrée** pour confirmer ton choix. Agite à nouveau la baguette quand la mélodie est en cours pour y ajouter des effets sonores magiques et voir une princesse et ses amis danser au rythme de la musique.

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Apprentie Princesse**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée d'**Apprentie Princesse** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Apprentie Princesse** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24 allée des Sablières
78290 Croissy sur Seine
France
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.